



تعلن الكلية التطبيقية بجامعة الأميرة نورة بنت عبدالرحمن عن فتح التسجيل على برنامج فن تصميم الألعاب الإلكترونية بالشراكة مع مجموعة Savvy للألعاب الإلكترونية

الهدف من البرنامج:

- اكتساب الأساسيات الفنية والتقنية في الرسم الموجه للألعاب، وفهم التكوين وتاريخ الفن، وإتقان أدوات التصميم الرقمي والذكاء الاصطناعي.
- تطوير المهارات الإبداعية والتطبيقية في فنون الألعاب، بما يشمل الرسم التحليلي والرقمي، فن المفهوم، والنمذجة والتحرك ثنائي وثلاثي الأبعاد، وتصميم واجهات وتجارب المستخدم.
- تنمية الكفاءات المهنية من خلال تعزيز الاحترافية، والعمل الجماعي، وإدارة الوقت، والالتزام بالمعايير الأخلاقية في بيئات العمل الإبداعية.

مميزات البرنامج:

- البرنامج يُقام بالشراكة مع أكاديمية سافي للألعاب الإلكترونية.
- تدريب عملي بإشراف مختصين في المجال.
- يلبي احتياجات سوق العمل في مجال تصميم الألعاب الإلكترونية.

شروط القبول:

- حصول المتقدمة على شهادة الثانوية العامة أو ما يعادلها.
- اجتياز المقابلة الشخصية.
- إجادة استخدام أساسيات الحاسب الآلي.
- تقديم أعمال أو نماذج تصاميم سابقة في مجال الفنون الرقمية أو تصميم الألعاب.

مدة البرنامج:

تسعة أشهر ، (160) ساعة دراسية

نظام التعليم:

حضور

الطاقة الاستيعابية للبرنامج:

25 طالبة

- بدء التسجيل: يوم الأحد – 5 يوليو 2026 م

- انتهاء التسجيل: يوم الخميس – 16 يوليو 2026 م

- بدء الدراسة: يوم الأحد – 30 أغسطس 2026 م

رابط التسجيل:

<https://savvygames.iotform.com/form/game-art-application-form>